**Relaciones Mecánicas**

Muestra los valores de las señales del procesamiento Relaciones Mecánicas.

|  |  |
| --- | --- |
| Requerimiento Funcional |  |
| Caso de Uso | <Tf6-8.1> - Relaciones Mecánicas |

**Componentes Principales**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Tipo | Valor Default | Acción | Re dirección | Tags | Origen de Datos | Tipo de Dato |
| Secciones | Botón |  | Cambio de color al estar seleccionada |  | %DB11.DBW26 | PLC |  |
| Mnemónico | Tabla |  |  |  |  | BD |  |
| Señales | Tabla |  |  |  |  | BD |  |
| Valor | Tabla |  |  |  |  | BD |  |
| Señales por Sección | Gráfica |  |  |  |  |  |  |
| Editar | Botón |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |
| Cancelar | Botón |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |
| Transmitir | Botón |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |
| Grabar Historia |  |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |
| Eliminar Historia |  |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |

**Estados**

En esta pantalla se visualizan los valores del procesamiento Relaciones Mecánicas dependiendo del tipo de proceso que tenga la sección que se encuentra seleccionada o los valores de los tiempos de proceso de toda la máquina, así como la gráfica que se muestra es de los tiempos de proceso de la sección seleccionada.

Para cambiar los valores de los tiempos de proceso, el usuario debe seleccionar el botón Editar para habilitar los campos, se debe tener en cuenta que al modificar un valor en la tabla, esté afectará a los demás valores, modificando su contenido, como también modificando su valor en la gráfica de manera simultánea, una vez que el usuario haya actualizado los valores, dará clic en el botón Transmitir en donde el sistema mostrará un mensaje de confirmación, cuando el usuario acepte la acción, el sistema enviará al usuario un mensaje indicando que la operación se realizó con éxito.

Para guardar una historia, primero se dará clic en el botón de Editar para que se habiliten los demás botones, después el usuario seleccionará el botón Grabar Historia, el cual al presionarlo presentará al usuario una serie de datos (Nombre Archivo, Número de Moldura, Nombre de Moldura, Peso.) a llenar para posteriormente poder identificar la historia guardada.

En el caso de eliminar historia, el usuario seleccionará el botón Editar para poder tener acceso a las demás funcionalidades, una vez que tenga la historia que desea eliminar, dará clic en el botón Eliminar Historia, el sistema mostrará un mensaje donde el usuario tendrá que confirmar para que se ejecute la acción, cuando se confirme está acción, el sistema mostrará un mensaje indicando que la operación se realizó con éxito.

La opción de cancelar está disponible para las tres acciones: Editar/Transmitir, Grabar Historia y Eliminar Historia, está operación se realiza al momento de dar clic en el botón Cancelar en donde el sistema mostrará un mensaje para que se confirme la acción, una vez confirmada, el sistema revertirá los cambios que el usuario haya realizado.

**Diagrama**

